

バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[フルカラー(CMYK)]

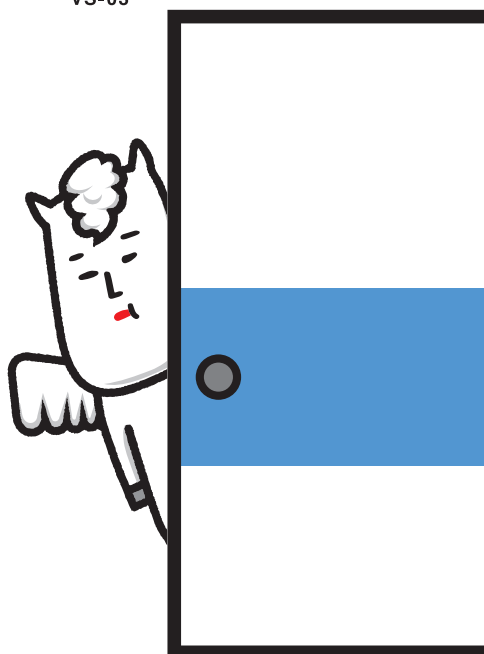
キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※フルカラー(CMYK)使用のみ可能です。※12ページの規定に準じてください。

VS-01



VS-03

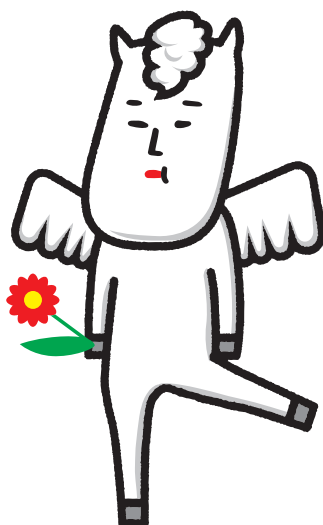


VS-02

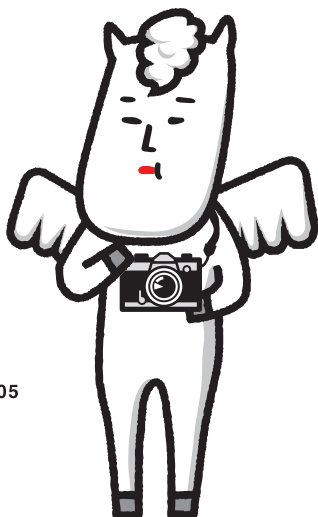


「ふすま」ではないものに
変更可能とします。ただ
し、キャラクターのトリミ
ング範囲は変更禁止です。

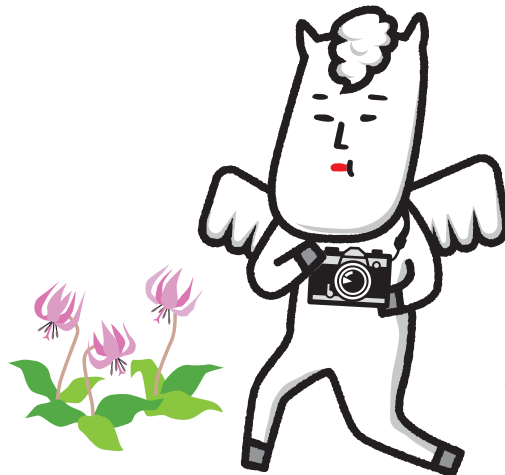
VS-04



VS-05



VS-06

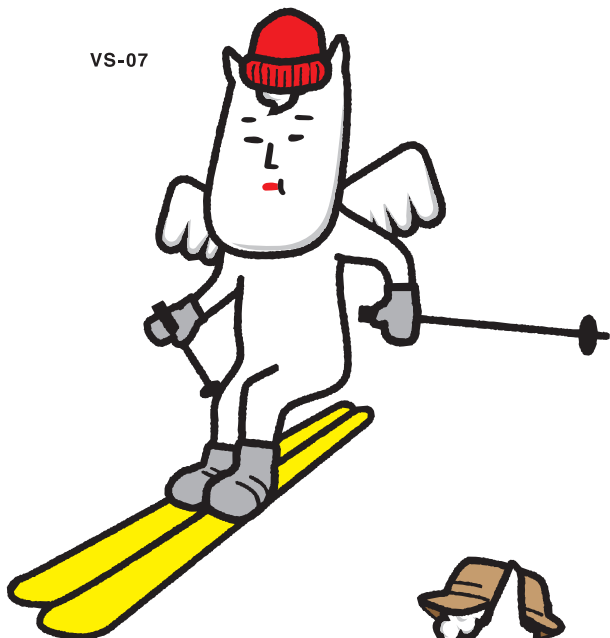


バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[フルカラー(CMYK)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※フルカラー(CMYK)使用のみ可能です。※12ページの規定に準じてください。

VS-07



VS-08



VS-09



VS-10



VS-11



VS-12

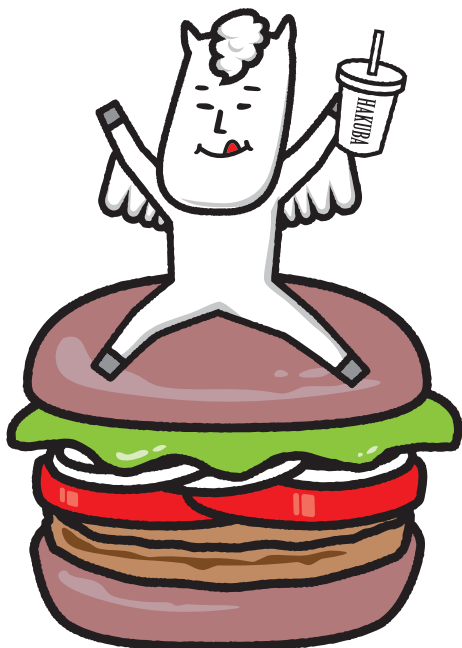


バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[フルカラー(CMYK)]

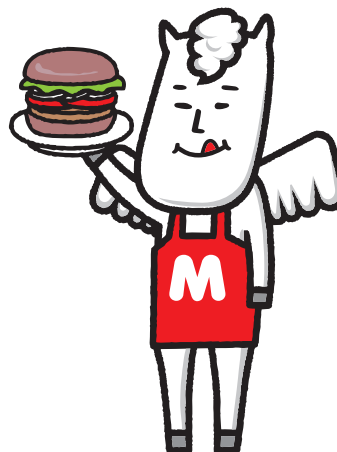
キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※フルカラー(CMYK)使用のみ可能です。※12ページの規定に準じてください。

VS-13



VS-14



VS-15



VS-16



バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[フルカラー(CMYK)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※フルカラー(CMYK)使用のみ可能です。※12ページの規定に準じてください。

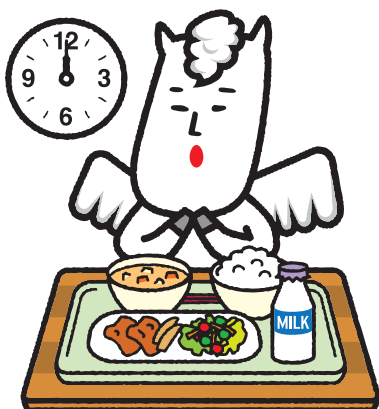
VS-17



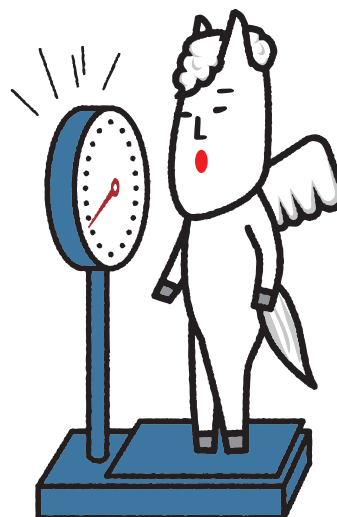
VS-18



VS-19



VS-20



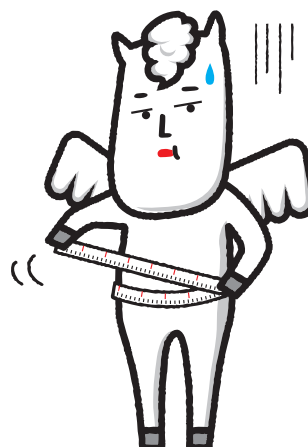
VS-21



VS-22



VS-23

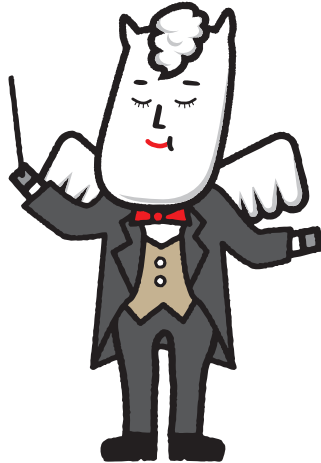


バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[フルカラー(CMYK)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※フルカラー(CMYK)使用のみ可能です。※12ページの規定に準じてください。

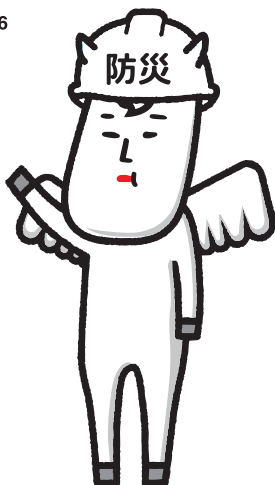
VS-24



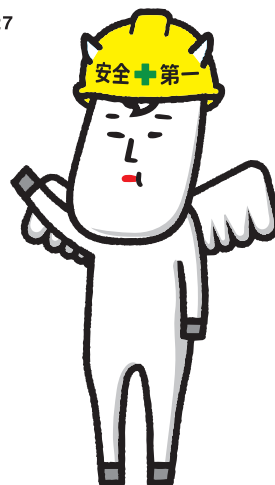
VS-25



VS-26



VS-27



VS-28



バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[モノクロ(グレースケール)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

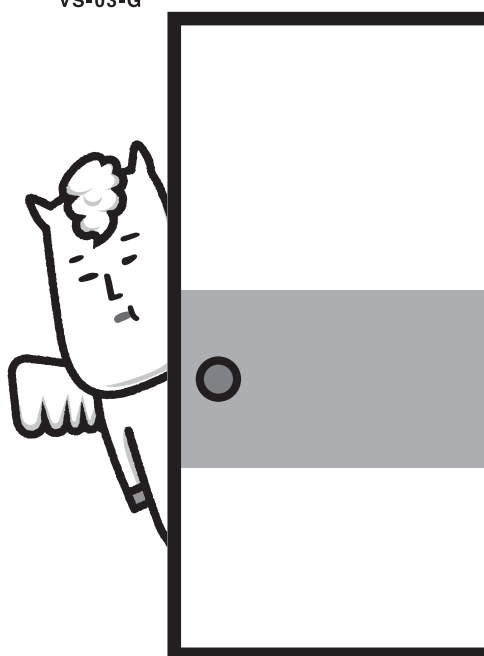
※色については、スミ以外の特色などを使用した1色表現は可能とします。

※13ページの規定に準じてください。

VS-01-G



VS-03-G

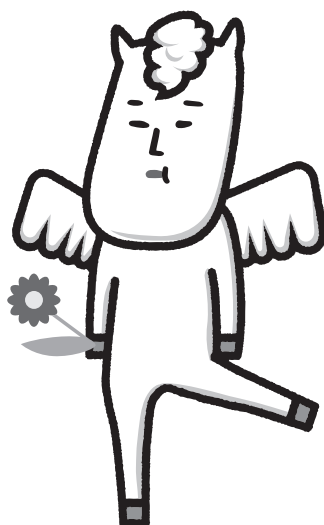


VS-02-G

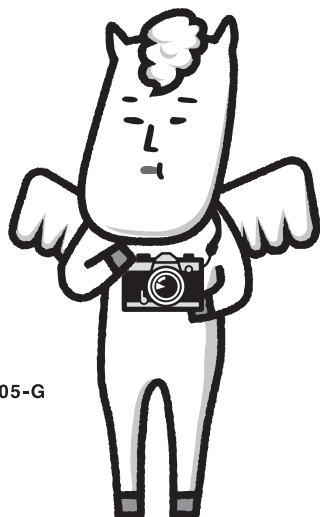


「ふすま」ではないものに
変更可能とします。ただ
し、キャラクターのトリミ
ング範囲は変更禁止です。

VS-04-G



VS-05-G



VS-06-G



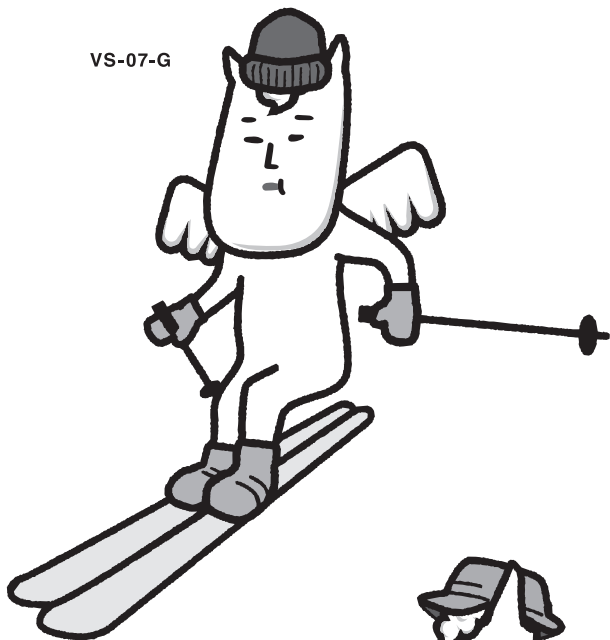
バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[モノクロ(グレースケール)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

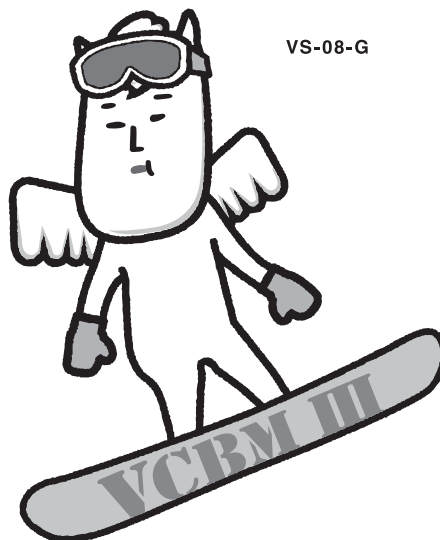
※色については、スミ以外の特色などを使用した1色表現は可能とします。

※13ページの規定に準じてください。

VS-07-G



VS-08-G



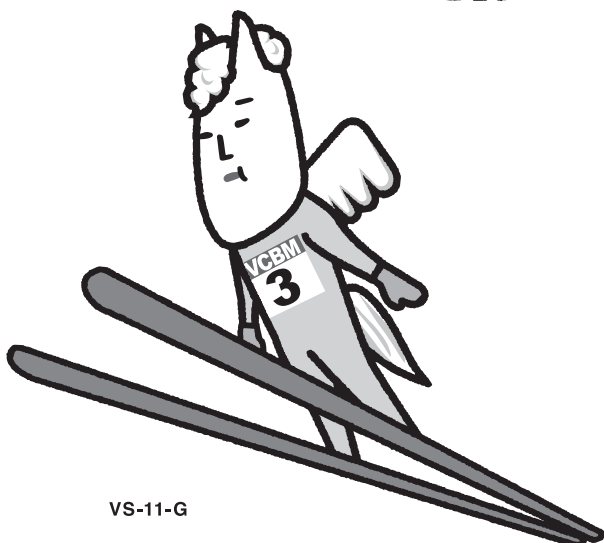
VS-09-G



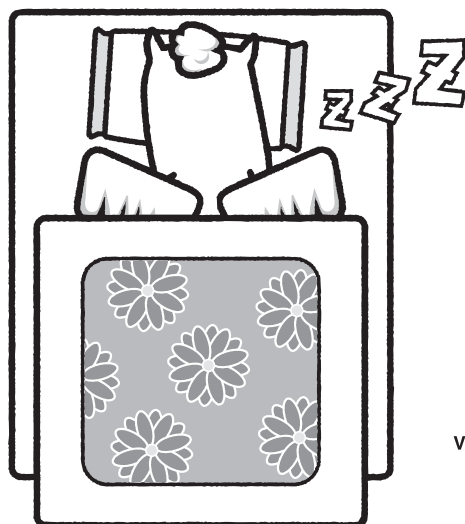
VS-10-G



VS-11-G



VS-12-G



バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[モノクロ(グレースケール)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

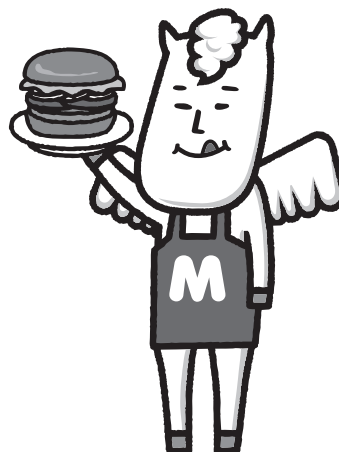
※色については、スミ以外の特色などを使用した1色表現は可能とします。

※13ページの規定に準じてください。

VS-13-G



VS-14-G



VS-15-G



VS-16-G



バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[モノクロ(グレースケール)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※色については、スミ以外の特色などを使用した1色表現は可能とします。

※13ページの規定に準じてください。

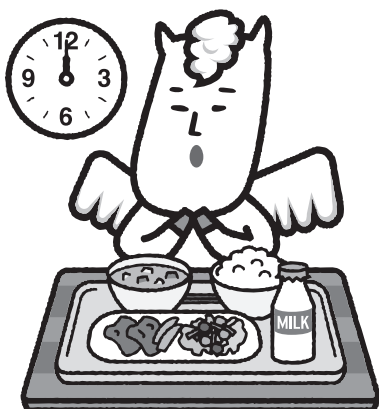
VS-17-G



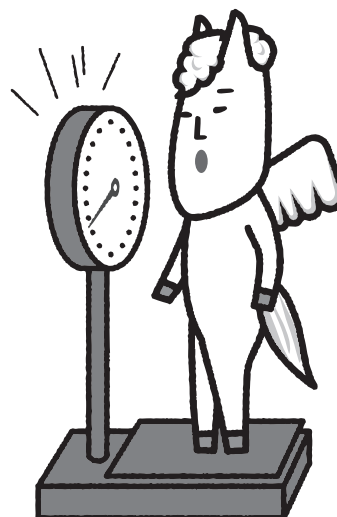
VS-18-G



VS-19-G



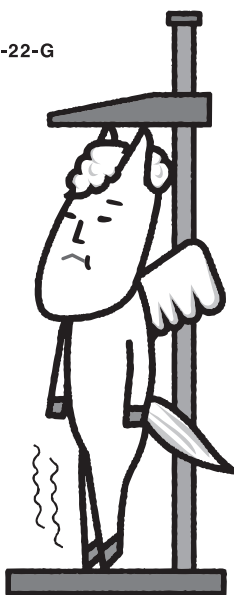
VS-20-G



VS-21-G



VS-22-G



VS-23-G



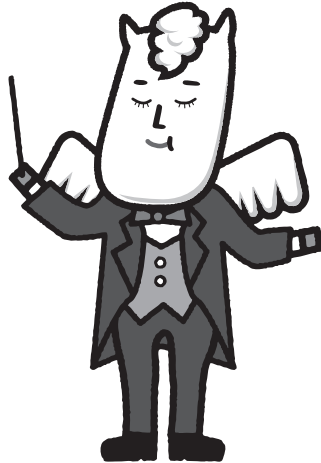
バリエーションデザイン(シチュエーション篇)
[モノクロ(グレースケール)]

キャラクターのイラストを使用する際には、勝手に改変したりせずに、原則として本マニュアルにあるデータをそのまま使用してください。

※色については、スミ以外の特色などを使用した1色表現は可能とします。

※13ページの規定に準じてください。

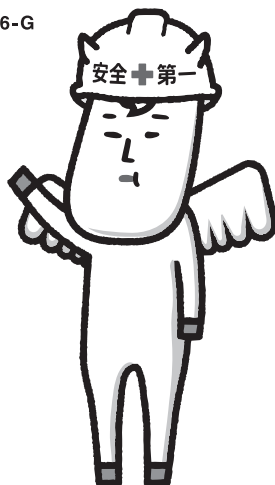
VS-24-G



VS-25-G



VS-26-G



VS-27-G



VS-28-G

