

キャラクター名の標記に関する注意・禁止事項

ロゴタイプ(推奨デザイン)は改行できません。改行が必要な場合は、任意の書体を用いてください。

[例] 33ページのロゴタイプ(推奨デザイン)の改行は不可

白馬村キャラクター

~~ヴィクトワール・
シュヴァルブラン・
村男Ⅲ世~~

改行する場合は「任意の書体」

白馬村キャラクター

○ ヴィクトワール・
シュヴァルブラン・
村男Ⅲ世

※変形(長体・平体)する場合や35mm以下で使用の場合も同様です。

※任意の書体で改行する場合は、必ず「・」(中黒)の箇所で行ってください。2行または3行での標記が可能です。

任意の書体の場合、「Ⅲ」はできる限り、上下にラインの入るローマ数字を用いてください。

[例] ~~3世~~ 算用数字はNG!

~~三世~~ 漢数字はNG!

○ Ⅲ世

※ローマ数字がうまく表示されない書体の場合、部分的に別書体を用いたり、下記のように造作することも可。

Ⅲ世 + 二 = Ⅲ世

ⅢⅢ世 → Ⅲ世

※但し、WEBサイトなどで「文字バケ」が生じるなどの場合はご相談ください。

「白馬村キャラクター」は、キャラクター名の前に入れてください。

[例]

~~ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世~~
白馬村キャラクター

ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世
○ 白馬村キャラクター

白馬村キャラクター

○ ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世

白馬村キャラクター ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世

POINT

「白馬村キャラクター」は肩書きと考えましょう!

代表取締役
山田太郎

山田太郎
代表取締役

任意の書体を用いて、キャラクター名を標記することも可能です。

[例]

白馬村キャラクター
○ ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世

白馬村キャラクター
○ ヴィクトワール・シュヴァルブラン・村男Ⅲ世

白馬村キャラクター
○ ヴィクトワール・シュヴァルブラン・
村男Ⅲ世

白馬村キャラクター
○ ヴィクトワール・
シュヴァルブラン・
村男Ⅲ世

POINT

文字詰めをきちんと行い、名前を入れましょう! 調整次第で、きれいに見やすくなります!

○ ヴィクトワール・シュ

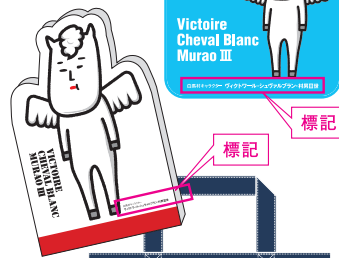
○ ヴィクトワール・シュヴァル

規定の標記が入っていれば、アルファベットや、デザインされた名前と組み合わせることも可能です。

[例]

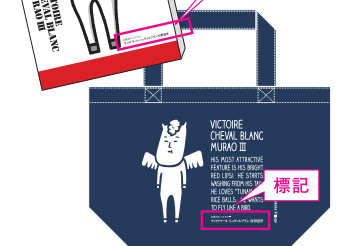
○ ヴィクトワール・
シュヴァルブラン・
村男Ⅲ世

標記



標記

標記



標記

キャラクター名を、デザインとして英字(アルファベット)で表現することは可能です。但し、「Ⅲ」はできる限りローマ数字を用いてください。

[例]

スベルチェックは忘れずに!

**Victoire
Cheval Blanc
Murao III**

Victoire Cheval Blanc Murao III

**VICTOIRE
CHEVAL BLANC
MURAO III**

VICTOIRE CHEVAL BLANC MURAO III

※但し、規定の標記(日本語)は必ず入れてください。(左記参照)

※その他、使用に関しての不明点は、「白馬村役場 観光課」へお問い合わせください。